BI Rallye

Auf geht's!

Beantworte die Fragen zu Bielefeld. Aus den nummerierten Buchstaben in den richtigen Antworten erhältst Du das Lösungswort. Die Bielefeld-Rallye startet an der Sparrenburg und endet am Leineweber-Brunnen am Altstädter Kirchplatz.

- **ab 8 Jahren**
- **Dauer: ca. 2 Stunden**

Sparrenburg

Gehe in den Innenhof und suche das Denkmal des Großen Kurfürsten.

1. **Frage** Wie waren seine Vornamen?

Antwort R [2] W

2. **Frage** Wie viele Rondelle gibt es auf der Sparrenburg?

Antwort [17] R (Zahl ausschreiben)

3. **Frage** Wie hoch ist der Turm?

Antwort Meter hoch

4. **Frage** Wie tief ist der Burgbrunnen?

Antwort Meter tief

5. **Frage** Wie heißen die beiden Rondelle von denen man besonders gut auf das Stadtzentrum gucken kann?

Antwort Das K E – [10] D

und das I N – [20]

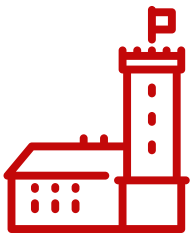
6. **Frage** Vor Dir siehst Du die Neustädter Marienkirche? Was befindet sich auf den beiden Turmspitzen?

Antwort zwei Ä

Wenn Du die Sparrenburg über die Brücke verlässt, gehe den ersten Weg links herunter, dann weiter am Marien-Rondell vorbei, an der Burgmauer entlang bis zum Kiekstatt-Rondell, hier den schmalen Weg rechts Richtung Innenstadt hinunter.

7. **Frage** Wie viele Stufen führen bergab?

Antwort Stufen



Naturkundemuseum

Gehe den Weg geradeaus weiter zur Hauptverkehrsstraße Kreuzstraße und überquere diese bei Grün an der Fußgängerampel. Gleich links siehst Du ein steinernes Gebilde.

8. **Frage** Was ist das?

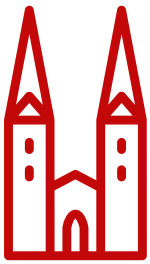
Antwort ein [ ] [ ] [ ] [7] N [ ] [ ]

Wenn Du rechts Richtung Neustädter Marienkirche weiter gehst, kommst Du zum Naturkundemuseum namu. Das Gebäude ist in einem alten Adelshof untergebracht.

9. **Frage** Wie ist sein ursprünglicher Name?

Antwort S [ ] [3] [ ] [ ] [ ] [ ] S [ ] [ ] [ ]

Neustädter Marienkirche



Gehe auf dem Bürgersteig an der Kreuzstraße entlang bis zur Neustädter Marienkirche.

10. **Frage** Aus welchem Material sind die Eingangstüren?

Antwort aus [ ] [ ] [ ] Z

An der rechten Seite der Kirche findest Du einen sehr großen, alten Baum

11. **Frage** Wie heißt dieser Baum?

Antwort [ ] R [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] L [13] [ ] [ ] [ ]

Lutter

Gehe zurück zum Haupteingang der Kirche und steige die Treppe hinunter zur Hans-Sachs-Straße. Jetzt gehst Du links herum Richtung Kreuzstraße zurück und biegst kurz vorher rechts in den Nebelswall ab. Folge diesem bis Du ein kleines Flüsschen, die Lutter, überquerst. Beobachte die Lutter und beantworte folgende Frage:

12. **Frage** Ist die Lutter ein stehendes oder ein fließendes Gewässer?

Antwort sie ist ein [ ] [ ] [ ] [ ] ß [ ] [ ] [ ] E [ ]
[15] E [ ] Ä [ ] [5] [ ] [ ]

Nimm den kleinen Weg nach links Richtung Kunsthalle Bielefeld. Nach einigen Metern findest Du auf der linken Seite einen der letzten Reste der Stadtmauer.

Stadtmauer

13. **Frage** Wozu diente eine Stadtmauer in früheren Zeiten?

Antwort sie diente zum [ ] [ ] [ ] [ ] T Z D [18] [ ] S T [ ] [ ] [ ]

Kunsthalle Bielefeld

Gehe zur Vorderseite der Kunsthalle. Du siehst eine sitzende Figur.

14. **Frage** Schaue nach wie die Figur heißt und schreibe auf, was sie gerade macht.

Antwort sie [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]

Neben der Kunsthalle im anliegenden Skulpturenpark befindet sich die Skulptur „Oval with points" von Henry Moore.

15. **Frage** Wenn Du durch sie hindurch siehst, welche Zahl kannst Du dann erkennen?

Antwort eine [11] C [ ] [ ] (Zahl ausschreiben)

Waldhof

Gehe durch den Skulpturenpark Richtung Altstadt rechts in die Straße „Waldhof" . Hier siehst Du auf der linken Seite hinter einer weißen Mauer mit einem Torbogen ein Gebäude – das ist das Museum Waldhof. Mit Hilfe des Schildes neben dem Tor kannst Du die nächsten beiden Fragen beantworten.

16. **Frage** Wer fand von 1505 bis 1511 Unterkunft im Waldhof?

Antwort M Ö N C H E

17. **Frage** Womit wurde der Waldhof ausgestattet, um Gesetzesbrecher vor dem Zugriff des Stadtgerichts zu schützen?

Antwort [4] Y

(wenn Du das Wort nicht kennst, frag' doch mal Deine Eltern oder Lehrer, was es bedeutet.)

Nun gehe links zwischen den beiden Häusern in die Fußgängerzone. Gleich an der Ecke zur Obernstraße steht das „Haus Müller". Beachte das Informationsschild an der Hauswand.

Haus Müller

18. **Frage** Welche Experimente führte Dr. August Oetker im Haus Müller durch?

Antwort K E [12] E

19. **Frage** Was war er von Beruf?

Antwort H

Überquere die Obernstraße und folge der Klasingstraße, bis Du an einen großen Platz gelangst.

20. **Frage** Wie heißt dieser Platz?

Antwort K [21] L

Suche ein großes rotes Gebäude, an dem eine Jahreszahl über dem Eingang angebracht ist.

21. **Frage** Was steht direkt unter der Jahreszahl?

Antwort S T Ä D T I S C H E K A T H .
B Ü [16] S

Alter Markt

Rechts vor Dir, an der Rückseite der St. Jodokus-Kirche, findest Du einen kleinen tunnelartigen Durchgang, der Dich wieder auf die Obernstraße bringt. Folge bitte links herum der Obernstraße bis Du zum Alten Markt kommst. Dort findest Du mit der Adresse „Obernstraße 1" das Crüwell-Haus. Gehe links vom Haus in die Piggenstraße und durch den Seiteneingang in das Haus hinein, falls offen ist. Wenn nicht, dann schau durch die Fenster der Tür.

22. **Frage** Du siehst viele Delfter Kacheln. In welcher Farbe sind die meisten von ihnen bemalt?

Antwort U

23. **Frage** Was wurde in der Firma der Familie Crüwell verarbeitet?

Antwort T [19]

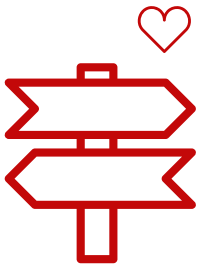
(Du findest die Antwort, wenn Du auf die Schilder achtest, die in die Piggenstraße weisen)

Altstädter Nicolaikirche

Gehe vom Alten Markt weiter in die Niedernstraße zur Altstädter Nikolaikirche.
An der linken Außenseite der Kirche findest Du die Gedenktafel für Johannes Burggreve.

24. **Frage** Was war in seinem Leben das Schlimmste für ihn?

Antwort Die Wahl zum Ü [6] M



Nun denk einmal genau nach. Du bist auf dieser Rallye an drei Kirchen vorbeigekommen.

25. **Frage** Kannst Du Dich an die drei Namen erinnern?

Antwort a) Neustädter [ ][ ][1][ ][ ][ ] Kirche

b) St. [J][ ][ ][ ][ ][ ][ ] Kirche

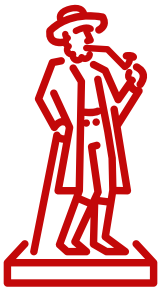
c) Altstädter [ ][ ][ ][ ][ ][ ][ ] Kirche

Leineweber-Denkmal

Nun gehe weiter in den Altstädter Kirchpark. Dort siehst Du einen Brunnen mit einer Figur, die genauso wie die Sparrenburg als Wahrzeichen der Stadt gilt.

26. **Frage** Wie heißt die Figur?

Antwort [ ][8][ ][N][ ][ ][ ][ ][ ][ ]



27. **Frage** Welche drei Gegenstände hat die Figur dabei?

Antwort a) eine [P][F][ ][ ][ ][14]

b) einen [S][ ][ ][ ][ ]

c) und einen [9][ ][ ][ ][S][ ][ ][ ]

Geschafft!

Wenn Du alle Fragen richtig beantwortet hast, erhältst Du den Namen eines mächtigen Bauwerks, das im frühen 19. und 20. Jahrhundert als eine der größten Flachsspinnereien diente. Das Gebäude erinnert an Bielefelds Geschichte als Leineweber-Stadt.

Lösungswort

[9][11][17][2][7][4][19][14][16][15][8][12]

[5][21][3][10][20][6][1][18][13]

Bielefeld Marketing

Tourist-Information in der Wissenswerkstadt
Bielefeld Marketing GmbH
Wilhelmstraße 3 I 33602 Bielefeld
Tel. 0521 55774777
touristinfo@bielefeld-marketing.de
www.bielefeld.jetzt

Gestaltung: deteringdesign.de